

Documentation GIRPE V2



LES
CLAYES
DU PING

laurent raifort

LES CLAYES DU PING

07/02/2026

Table des matières

Préparation des feuilles de rencontres.....	2
Se connecter à l'application	2
Récupération des rencontres	3
Chargement de rencontres déjà préparées	6
Saisie des feuilles de rencontres	7
Compléter l'encart « Juge-Arbitre ».....	9
Impression des fiches de parties	10
Saisie des scores.....	11
Saisie des doubles	12
Fin des rencontres	13
Signature des feuilles.....	13
Bloquer la feuille de match.....	14
Remonter des résultats.....	15
Sauvegarde des feuilles sur une clé USB.....	17

Préparation des feuilles de rencontres

Pré requis : Avoir activé son compte licence sur Spid – Seuls les licenciés peuvent utiliser le logiciel dans la phase initiale de construction des feuilles de rencontre (accès à la base de données Spid).

Se connecter à l'application

- Saisir vos identifiants
- Cliquer sur le bouton « Se connecter »



FRANCE
TENNIS
DE TABLE

Nom d'utilisateur

Mot de passe [Afficher](#)

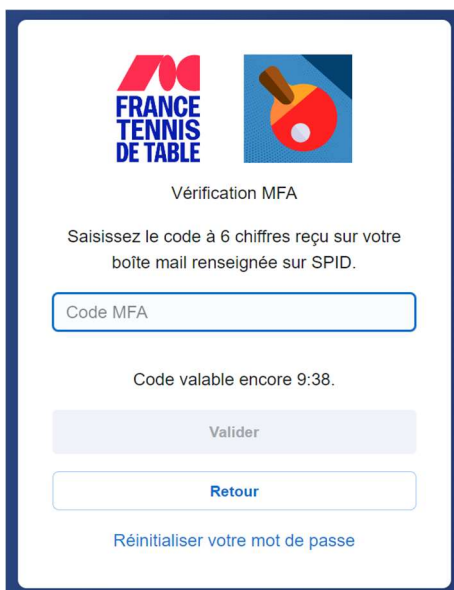
Se souvenir de moi

Se connecter

Connexion Hors ligne

[Réinitialiser votre mot de passe](#)

- Saisir le code MFA qui vous a été envoyé par email et valider



FRANCE
TENNIS
DE TABLE

Vérification MFA

Saisissez le code à 6 chiffres reçu sur votre
boîte mail renseignée sur SPID.

Code MFA

Code valable encore 9:38.

Valider

[Retour](#)

[Réinitialiser votre mot de passe](#)

Récupération des rencontres

- Saisir le n° de club **08781482**
- Cliquer sur le bouton « Rechercher », le club doit apparaitre ensuite dans la zone « Clubs disponibles »

Recherche par club Recherche par poule

Préparer des rencontres

Recherchez un club, ciblez une période, puis importez ou sélectionnez les rencontres à traiter.

08781482 Rechercher 06/02/2026 ~ 06/02/2026 X

Clubs disponibles


CLAYES DU PING

Clubs s

CLAY

- Cliquer ensuite sur le champ date à droite du n° de club, le calendrier apparait.
- Cliquer sur le 1^{er} jour de la plage désirée, puis sur le dernier jour, donc pour une date unique cliquer deux fois sur le même jour. Le calendrier se ferme automatiquement

ionnez les rencontres à traiter.

DD/MM/YYYY ~ DD/MM/YYYY  Valider [Importer des renc](#)

Aujourd'hui

Demain

Prochains 7 jours

Prochains 30 jours

FÉVR. 2026							MARS 2026						
Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim
26	27	28	29	30	31	1	23	24	25	26	27	28	1
2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	1	23	24	25	26	27	28	29
2	3	4	5	6	7	8	30	31	1	2	3	4	5

- La liste des rencontres concernées apparaît en dessous dans la zone « Rencontres »

Clubs disponibles

CLAYES DU PING

Clubs sélectionnés

CLAYES DU PING Retirer

Rencontres

Club Dom / Ext Division Date Épreuve Poule Journée

Tous les clubs Toutes les rencontres Toutes les divisions Toutes les dates Toutes les épreuves Toutes les poules Toutes les journées

<input type="checkbox"/> ID Rencontre ↓	Date	Equipe recevante	Equipe visiteuse	Division	Epreuve	Poule	Journée
<input type="checkbox"/> 5855471	06/02/2026	CLAYES DU PING 4		D78_Departementale 4 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	2	13
<input type="checkbox"/> 5799890	06/02/2026	ABLIS ATT 3	CLAYES DU PING 5	D78_Departementale 4 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	9	13
<input type="checkbox"/> 5799861	06/02/2026	SQY PING 19	CLAYES DU PING 3	D78_Departementale 4 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	8	13
<input type="checkbox"/> 5799101	06/02/2026	VERSAILLES SCTT 6	CLAYES DU PING 1	D78_Departementale 2 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	7	13

- Filtrer les rencontres en sélectionnant « Domicile » dans le champ « Dom / Ext »

Rencontres

Club Dom / Ext

Tous les clubs Toutes les rencontres

ID Rencontre

5855471

Toutes les rencontres
Domicile
Extérieur

- Cocher la case à gauche de la colonne « ID Rencontre »
- Cliquer sur le bouton « Construire les rencontres sélectionnées »

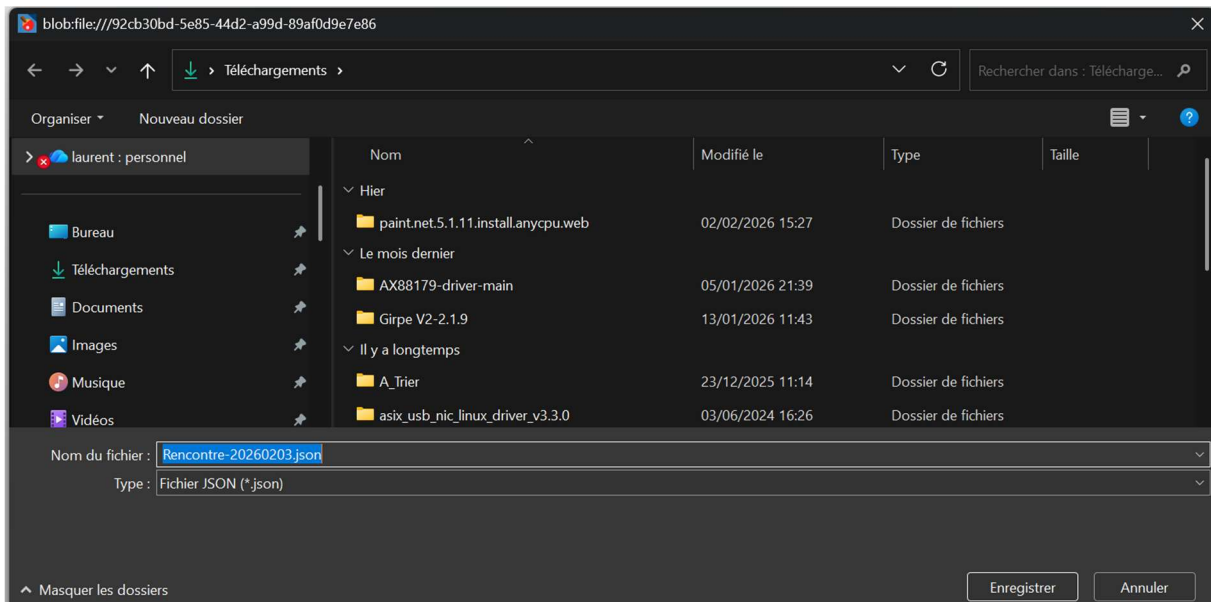
Rencontres

Club: Tous les clubs | Dom / Ext: Domicile | Division: Toutes les divisions | Date: Toutes les dates | Epreuve: Toutes les épreuves | Poule: Toutes les poules | Journée: Toutes les journées

<input checked="" type="checkbox"/>	ID Rencontre ↓	Date	Equipe recevante	Equipe visiteuse	Division	Epreuve	Poule	Journée
<input checked="" type="checkbox"/>	5855471	06/02/2026	CLAYES DU PING 4		D78_Departementale 4 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	2	13
<input checked="" type="checkbox"/>	5798962	06/02/2026	CLAYES DU PING 2	VELIZY CTT 2	D78_Departementale 2 (Phase 2)	FED_Championnat de France par Equipes Masculin	2	13

← Précédent | 1 | Suivant → **Construire les rencontres sélectionnées**

- Sélectionner l'emplacement où vous voulez sauvegarder les rencontres
- Cliquer sur le bouton enregistrer



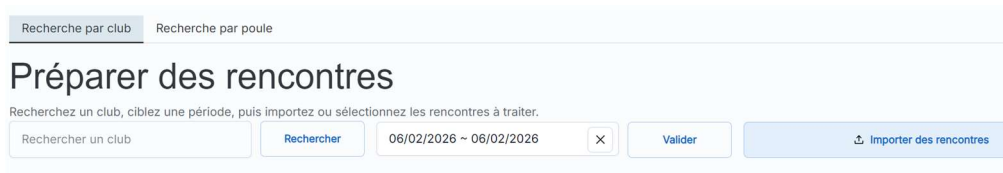
Chargement de rencontres déjà préparées

Si vous n'êtes pas passé par l'étape « Préparation des feuilles de rencontres » et que vous voulez utiliser un fichier de rencontres déjà généré, au lancement de l'application, cliquer sur le bouton « Connexion Hors ligne ».

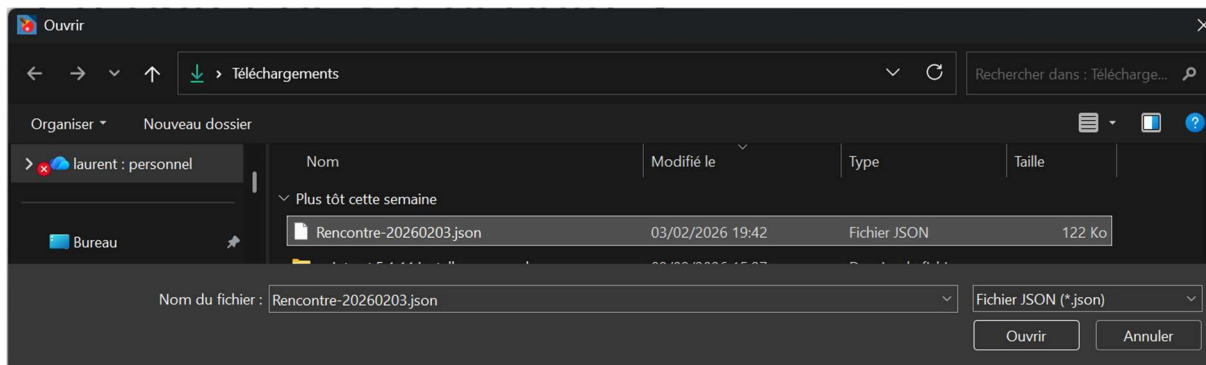
Toutefois il vous sera demandé de vous connecter au moment de remonter le résultat des rencontres.



- Cliquer sur le bouton « Importer des rencontres »

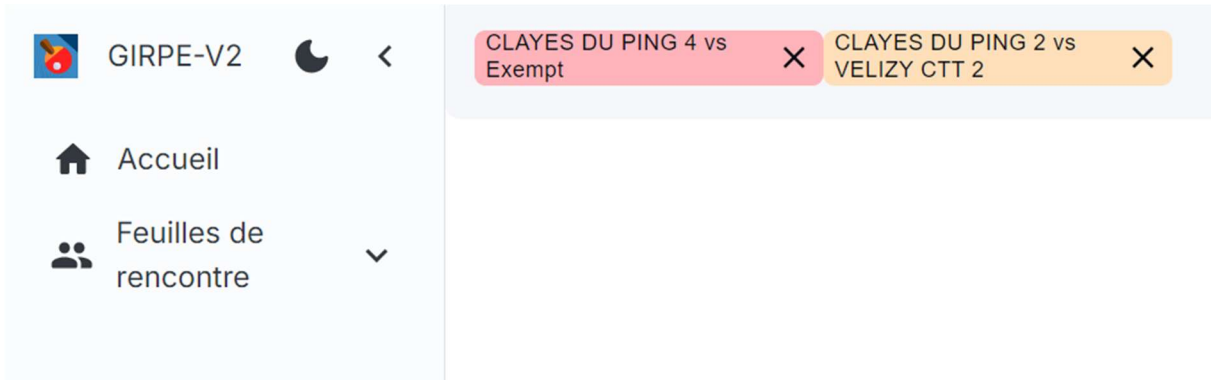


- Sélectionner le fichier JSON désiré
- Cliquez sur le bouton « Ouvrir »



Saisie des feuilles de rencontres

Les feuilles de rencontres apparaissent dans l'entête, vous pouvez passer de l'une à l'autre en cliquant sur la rencontre désirée.



- Cliquer tour à tour sur les zones dédiées à chacune des équipes afin de saisir les joueurs













The screenshot displays the match entry form for 'CLAYES DU PING 2 vs VELIZY CTT 2'. The form is divided into several sections:

- Juge-Arbitre:** Fields for name, date (06/02/2026), address, and license number.
- LES CLAYES SOUS BOIS:** Fields for location (D78), time (20:45), department (D78_Departementale 2 (Phase 2)), gender (Masculin), and category (D2P2).
- Player Entry Tables:** Two tables, one for 'CLAYES DU PING 2' (license 08781482) and one for 'VELIZY CTT 2' (license 08780356). Each table has columns for license number, name, points, status, and cards. The 'CLAYES DU PING 2' table has rows for players A, B, C, and D. The 'VELIZY CTT 2' table has rows for players W, X, Y, and Z.
- Scores and Order:** A section for 'Scores' with columns 1 through 5, and a section for 'Ordre des parties' and 'Points'.

- Saisir dans chacune des colonnes le nom des joueurs. Pour vous aider, l'application filtre les joueurs correspondants à votre saisie.
- Cliquer sur le joueur désiré.

Saisie des joueurs

Astuce : faites glisser horizontalement pour voir tous les joueurs →

Actions:	  	  	  	  
Autocomplete:	<input type="text" value="mas"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nom:	7897149 - MASSON Baptiste			
Prénom:				
N° de Licence:	7883679 - MASTIN Theo			
Validation:				
Type:	Licence non renouve...	Licence non renouve...	Licence non renouve...	Licence non renouve...
Certificat:	Aucun joueur sélecti...	Aucun joueur sélecti...	Aucun joueur sélecti...	Aucun joueur sélecti...
Sexe:				
Nationalité:				
Naissance:				

Choix capitaine

Sélectionnez le capitaine dans la liste ou activez la saisie manuelle pour entrer un n° de licence (remplissage nom/prénom si vous êtes en ligne).

Liste Saisie manuelle




Forfait
Déclarer l'équipe forfait.

Exempt
Mettre l'équipe exempt et réinitialiser automatiquement la composition.

Annuler

Valider

- Cliquer sur l'icône « C » au-dessus du joueur que vous voulez désigner comme capitaine.

		
<input type="text" value="7862951 - RAIFORT"/>	Définir comme capitaine	
<input type="text" value="RAIFORT"/>		
<input type="text" value="Laurent"/>		

- Une fois que vous avez saisi les 4 joueurs et choisis le capitaine, cliquer sur le bouton « Valider »
- Toutes les parties, exceptées les doubles, doivent être renseignées avec le nom des joueurs

					Ordre des parties		
1	2	3	4	5			
					1: A MASTIN Theo	W BALLY Tom	0 - 0
					2: B FELIX Lucas	X BORTOLIN Paul	0 - 0
					3: C LEPERS-LOPEZ Olivier	Y FERRERA Tiago	0 - 0
					4: D RAUFORT Laurene	Z PATTE Bernard	0 - 0
					5: A MASTIN Theo	X BORTOLIN Paul	0 - 0
					6: B FELIX Lucas	W BALLY Tom	0 - 0

Compléter l'encart « Juge-Arbitre »

- Cliquer sur la zone « Juge-Arbitre »

CLAYES DU PING 2 vs VELIZY CTT 2



Juge-Arbitre	
Prénom et NOM :	
Adresse mail :	
N° de Licence :	Club :

- Saisir le n° de licence du capitaine adverse, les autres informations apparaissent automatiquement.
- Cliquer sur le bouton « Valider »

Juge-Arbitre

Numéro de licence

Nom du club N° du club

Prénom

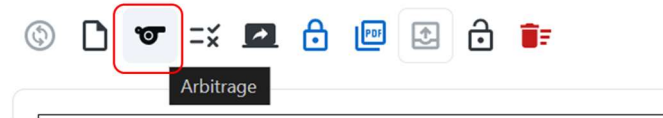
Nom

E-mail

Impression des fiches de parties

- Cliquer sur l'icône arbitrage ressemblant à un « canon »

CLAYES DU PING 2 vs VELIZY CTT 2



- Les arbitres sont affectés automatiquement, cliquer sur le bouton « Imprimer »

Rencontre	Arbitre:	Grade Ar...	Grade JA:	changer
1 : A vs W	D			Laurent RA
2 : B vs X	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
3 : C vs Y	B			Lucas FELI
4 : D vs Z	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
5 : A vs X	C			Olivier LEP
6 : B vs W	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
7 : D vs Y	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
8 : C vs Z	A			Theo MAS
9 : * vs *	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
10 : * vs *	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun
11 : A vs Y	Aucun disponible	N/A	N/A	Aucun

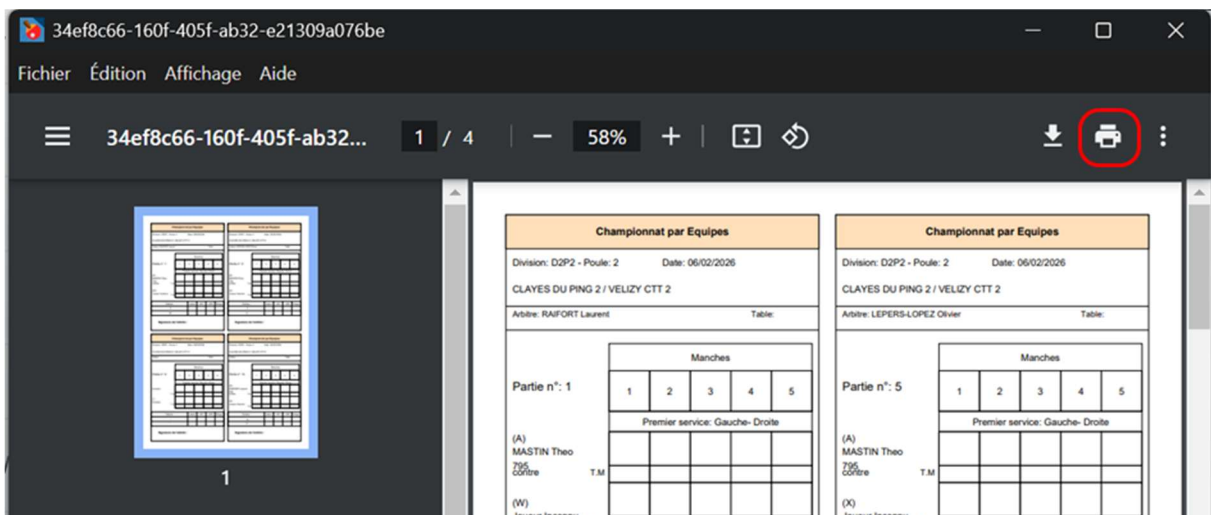
Partagé Ajouter Arbitre

Arbitre ajouté:	Grade Arbitre:	Grade JA:	Supprimer:
-----------------	----------------	-----------	------------

Toutes les parties Format A4 (4 fiches/page) Annuler

Imprimer

- Cliquer sur l'icône « imprimante » afin de lancer l'impression



34ef8c66-160f-405f-ab32-e21309a076be

Fichier Édition Affichage Aide

34ef8c66-160f-405f-ab32... 1 / 4 58%

1

Championnat par Equipes	
Division: D2P2 - Poule: 2	Date: 06/02/2026
CLAYES DU PING 2 / VELIZY CTT 2	
Arbitre: RAIFORT Laurent	Table:
Partie n°: 1	
Manches	
Premier service: Gauche- Droite	
(A) MASTIN Theo	
75%	
Coiffe	
T.M	
(W) Joueur Inconnu	
T.M	

Championnat par Equipes	
Division: D2P2 - Poule: 2	Date: 06/02/2026
CLAYES DU PING 2 / VELIZY CTT 2	
Arbitre: LEPERS-LOPEZ Olivier	Table:
Partie n°: 5	
Manches	
Premier service: Gauche- Droite	
(A) MASTIN Theo	
75%	
Coiffe	
T.M	
(X) Joueur Inconnu	
T.M	

Saisie des scores

- Cliquer dans la zone des scores correspondant à la partie désirée.

7862951	D	RAIFORT Laurent	652				Z			
Scores					Ordre des parties				Points	
1	2	3	4	5	1: A	MASTIN Theo	W		0 - 0	
/	/	/	/	/	2: B	FELIX Lucas	X		0 - 0	
/	/	/	/	/	3: C	LEPERS-LOPEZ Olivier	Y		0 - 0	
/	/	/	/	/	4: D	RAIFORT Laurent	Z		0 - 0	

- Saisir le score de chacun des sets, le curseur passe automatiquement de case en case.
- Lorsque le score de la partie est cohérent, le bouton « Sauvegarder » est actif, cliquer dessus.

Saisie des scores – Partie 1 / 14 [Activer la saisie continue](#)

Gestion des absences

Aucun Joueur eq : A Joueur eq : X Les deux joueurs

Gestion des Abandons

Aucun Joueur eq : A Joueur eq : X Les deux joueurs

Theo MASTIN	<input type="text" value="11"/>	<input type="text" value="04"/>	<input type="text" value="06"/>	<input type="text" value="05"/>	<input type="text"/>	Vider
Thimothee ISSA	<input type="text" value="04"/>	<input type="text" value="11"/>	<input type="text" value="11"/>	<input type="text" value="11"/>	<input type="text"/>	Vider

[Sauvegarder](#) [Annuler](#)

Saisie des doubles

- Cliquer sur la zone des doubles

8: C	LEPERS-LOPEZ Olivier	Z	BEDEI Christian	0 - 0
9: *		*		0 - 0
10: *		*		0 - 0
11: A	MASTIN Theo	Y	FERREIRA Tiago	0 - 0

- Sélectionner les joueurs composants le « **double 1** » pour chacune des équipes. Les coches apparaitront automatiquement dans le « double 2 »

Double 1

Équipe A	Équipe X
<input checked="" type="checkbox"/> A : MASTIN Theo	<input checked="" type="checkbox"/> W : ISSA Thimothee
<input type="checkbox"/> B : FELIX Lucas	<input checked="" type="checkbox"/> X : BORTOLIN Paul
<input checked="" type="checkbox"/> C : LEPERS-LOPEZ Olivier	<input type="checkbox"/> Y : FERREIRA Tiago
<input type="checkbox"/> D : RAIFORT Laurent	<input type="checkbox"/> Z : BEDEI Christian

Double 2

Équipe A	Équipe X
<input type="checkbox"/> A : MASTIN Theo	<input type="checkbox"/> W : ISSA Thimothee
<input checked="" type="checkbox"/> B : FELIX Lucas	<input type="checkbox"/> X : BORTOLIN Paul
<input type="checkbox"/> C : LEPERS-LOPEZ Olivier	<input checked="" type="checkbox"/> Y : FERREIRA Tiago
<input checked="" type="checkbox"/> D : RAIFORT Laurent	<input checked="" type="checkbox"/> Z : BEDEI Christian

Fin des rencontres

Signature des feuilles

- 3 signatures sont à effectuer
 - Capitaine équipe A
 - Capitaine équipe X
 - Juge-Arbitre
- Cliquer sur le bouton « Ajouter une signature » pour chacune d'entre elles.

Rapport du Juge-Arbitre

N°Li

Capitaine Équipe A -
Laurent RAIFORT

Ajouter une signature

Capitaine Équipe X -

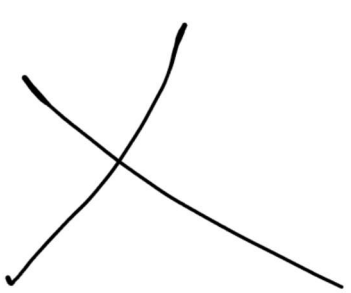
Ajouter une signature

Signature du Juge
Arbitre -

Ajouter une signature

- Après chaque signature, cliquer sur le bouton « Enregistrer »

Signature Fermer



Effacer Enregistrer

Bloquer la feuille de match

Bien vérifier avant que :

- L'encart « Juge-Arbitre » est complété
- Les scores de toutes les parties sont saisis
- Toutes les signatures sont présentes

- Cliquer sur l'icône « cadenas fermé »

CLAYES DU PING 2 vs VELIZY CTT 2




Bloquer la feuille de match

- Cliquer sur le bouton « Confirmer », une fois toutes les vérifications effectuées.

Confirmer l'action

Êtes-vous sûr de vouloir bloquer la feuille de match pour la rencontre 5798962 ? Cette action est irréversible et vous ne pourrez plus modifier les informations.

[Confirmer](#) [Annuler](#)

Optionnel : Possibilité de générer la feuille de rencontre au format PDF en cliquant sur l'icône  afin d'impression si l'équipe adverse veut une version papier.

Remonter des résultats

- Cliquer sur l'icône encadrée en rouge, une fois la feuille bloquée, elle ne doit plus être grisée.

CLAYES DU PING 2 vs VELIZY CTT 2



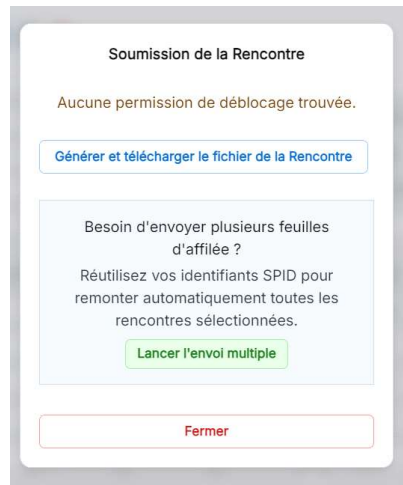
- Saisir vos identifiants et cliquer sur le bouton « Vérifier », ou cliquer sur le bouton « Passe équipe » si vous préférez saisir un passe équipe.

Vérification des Identifiants

Merci de choisir la méthode d'envoi
(identifiants SPID ou passe équipe).

Identifiants SPID

- Si vous n'avez qu'une seule feuille de match à remonter cliquer sur le bouton « Générer et télécharger le fichier de la rencontre », dans le cas contraire cliquer sur le bouton « Lancer l'envoi multiple »



- Pour un envoi multiple, cliquer sur le bouton « Générer et télécharger le fichier de la rencontre » pour chacune des feuilles et cliquer sur le bouton « Feuille suivante ».



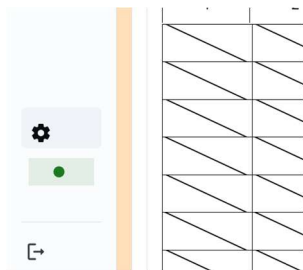
- Cliquer sur le bouton « Fermer », vous pouvez maintenant fermer l'application



Sauvegarde des feuilles sur une clé USB

Cette action est utile si vous souhaitez remonter les résultats par mail au comité comme dans cas du challenge vétérán par exemple.

- Cliquer sur la roue crantée en bas à gauche de l'application



- Cliquer sur le bouton « Sélectionner la clé USB / dossier »



- Choisir l'emplacement et cliquer sur le bouton « Sélectionner un dossier »

